



BASKIN

Composizione delle squadre

Ogni squadra deve iscrivere a referto in ogni gara fino ad un max di 14 giocatori/trici, (salvo accordi tra le parti) di cui 6 scendono in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore ad **10** giocatori/trici.

Tutti i ruoli previsti nel regolamento baskin devono essere presenti nella squadra (il "pivot" può essere ricoperto indifferentemente sia dal ruolo 1 che dal ruolo 2). Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 10 giocatori/trici, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa ed un punto di penalizzazione in classifica.

Al termine della gara TUTTI gli iscritti a referto devono essere entrati in campo entro il secondo quarto

Categorie

2° grado: sono ammessi a partecipare tutti gli studenti regolarmente iscritti e frequentanti nel corso del corrente anno scolastico (**con categoria unica**)

Tempi di gioco

In tutte le fasi le gare si svolgeranno in 4 tempi di 6 minuti effettivi ciascuno (**salvo accordi tra le parti**) con intervalli di 2 minuti tra il primo e il secondo tempo e tra il terzo e il quarto tempo, mentre tra il secondo e il terzo tempo si osserva un intervallo di 5 minuti.

Impianti ed attrezzature

I campi sono di norma campi regolamentari per la Pallacanestro; sono tollerate misure diverse, purché compatibili con lo svolgimento del gioco.

I canestri sono quelli previsti dal regolamento Baskin, i palloni sono quelli da minibasket. Sono inoltre ammesse palle di diversa dimensione e peso per il ruolo 1.

Durata azione di attacco

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra non ha limiti di tempo per concludere l'azione

Casi di parità

Nel caso di parità di punteggio al termine dei tempi regolamentari, si svolgerà un tempo supplementare di 2 minuti, ed in caso di ulteriore parità si procederà all'effettuazione dei tempi supplementari ad oltranza, fino a quando non si sblocchi la parità.

Classifiche

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) differenza punti risultante da detti incontri;
- 3) differenza punti risultante da tutti gli incontri sostenuti;
- 4) dal maggior numero di punti realizzati dalla squadra;
- 5) dalla minore età.

Per quanto non esplicitamente previsto si fa riferimento al "Regolamento Ufficiale scolastico Baskin scaricabile dal sito www.eisi.it. Per contatti scrivere a eisi.scuola@gmail.com